APSTIPRINĀTS

Latgales Centrālās bibliotēkas

vadītāja

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ J. Šapkova

# Daugavpilī, 2020. gada 31. martā

# Latgales Centrālā bibliotēka

# uzaicina potenciālos pretendentus piedalīties cenu aptaujā par līguma piešķiršanas tiesībām

# **“Interaktīvā ekrāna ar pārvietojamu statīvu piegāde Latgales Centrālajai bibliotēkai”**

## **Pasūtītājs:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pasūtītāja nosaukums** | Latgales Centrālā bibliotēka |
| Adrese | Rīgas iela 22a, Daugavpils, LV-5401 |
| Reģ. Nr. | **90000066637** |
| Kontaktpersona tehniskajos jautājumos | Automatizācijas nodaļas vadītājs Aleksejs Sidorovs, tālr. 65476343, e-pasts: aleksejs.sidorovs@lcb.lv |
| Kontaktpersona līguma slēgšanas jautājumos | Vadītāja Jeļena Šapkova, tālr.65426613, e-pasts: jelena.sapkova@lcb.lv  |

1. **Iepirkuma identifikācijas Nr. LCB 2020/1**
2. **Iepirkuma priekšmets**: interaktīvā ekrāna ar pārvietojamu statīvu piegāde bibliotēkas vajadzībām saskaņā ar tehnisko specifikāciju.
3. **Iepirkums:** zemsliekšņa iepirkums līdz 4000 EUR bez PVN.
4. **Līguma izpildes termiņš:** 21 kalendāra diena no līguma noslēgšanas brīža.
5. **Nosacījumi pretendenta dalībai aptaujā**
	1. Pretendents ir reģistrēts Latvijas Republikas Uzņēmumu reģistrā vai līdzvērtīgā reģistrā ārvalstīs.
	2. Pretendentam ir pieredze tehniskajā specifikācijā minētā pakalpojuma sniegšanā.
6. **Pretendentu iesniedzamie dokumenti dalībai aptaujā**
	1. Pretendenta finanšu/tehniskais piedāvājums(2.pielikums).
7. **Piedāvājuma izvēles kritērijs:** piedāvājums ar viszemāko cenu, kas pilnībā atbilst tehniskās specifikācijas prasībām.
8. **Informācija par rezultātiem:** tiks ievietota Latgales Centrālās bibliotēkas [www.lcb.lv](http://www.lcb.lv/) un Daugavpils pilsētas domes [www.daugavpils.lv](http://www.daugavpils.lv) tīmekļa vietnēs.
9. Piedāvājums iesniedzams: līdz 2020. gada 9. aprīlim plkst. 12:00.
10. **Piedāvājumu var iesniegt:**
	1. personīgi, vai pa pastu pēc adreses **Rīgas ielā 22a,** Daugavpilī, LV-5401 (3. stāvs, LCB administrācijai);
	2. elektroniski (e-pasts:  aleksejs.sidorovs@lcb.lv). Elektroniskajam piedāvājumam jābūt parakstītam ar drošu elektronisku parakstu, kas satur laika zīmogu.
11. **Apmaksas nosacījumi:** Apmaksa par piegādāto preci tiks veikta 5 (piecu) darba dienu laikā pēc preces piegādes un pavadzīmes abpusējās parakstīšanas. Priekšapmaksa nav paredzēta.

Pielikums Nr.1

**Tehniskā specifikācija**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametri** | **Pasūtītāja prasības** |
| **Digitālais interaktīvais ekrāns ActivPanel Titanium 70 ar pārvietojamu statīvu, 1 gab.** |
| Funkcionālās prasības | Digitālajam interaktīvajam ekrānam ir cieta, triecienu un skrāpējumu droša virsma, kas nodrošina datora vadību, peles un klaviatūras funkcionalitāti. |
|  | Komplektā ir iekļauti vismaz četri vienādi bezvadu, bezbateriju rakstāmrīki, kam ir ergonomisks, rokai piemērots dizains. |
|  | Jānodrošina vismaz divdesmit nepārtrauktu pieskārienu vienlaicīga interaktīvā ekrāna lietošana pa visu interaktīvā ekrāna virsmu gan izmantojot digitālā interaktīvajā ekrānā iebūvēto procesoru, gan pie interaktīvajam ekrānam pieslēgta datora. |
|  | Jānodrošina daudzpieskārienu (*multi touch*) žestu darbību. |
| Digitālā interaktīvā ekrāna izmērs  | Aktīvā virsma ar diagonāles izmēru vismaz 70 collas  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna malu attiecība | 16:9 |
| Digitālā interaktīvā ekrāna izšķirtspēja | Vismaz UHD 2160p (3840x2160) @ 60Hz |
| Digitālā interaktīvā ekrāna virsmas cietība | Vismaz 7 pēc Mosa minerālu cietības skalas vai vismaz 9H |
| Digitālā interaktīvā ekrāna gaismas spilgtums | Vismaz 350 cd/m² |
| Digitālā interaktīvā ekrāna pieskāriena precizitāte | Ne lielāka kā 1 mm |
| Digitālā interaktīvā ekrāna interaktivitātes atbildes laika ātrums | Ne lielāks kā 5 ms |
| Digitālā interaktīvā ekrānā iebūvētā procesora ierīces funkcionalitāte | Jānodrošina mobilo ierīču ekrānu un datoru ekrānu spoguļošana, kā arī pieslēgtu datoru vadīšanu, digitālās baltās tāfeles funkcionalitāti rakstīšanai un zīmēšanai, iespēju veikt anotācijas uz jebkura digitālajam ekrānam pieslēgtas iekārtas ekrāna, satura kopīgošanu, vismaz *Android* vai ekvivalentu lietotņu instalēšanu un izmantošanu. |
| Digitālā interaktīvā ekrānā iebūvētā procesora ierīces operatīvā atmiņa | Vismaz 4 GB |
| Digitālā interaktīvā ekrāna procesora ierīces iebūvētā atmiņa | Vismaz 64 GB |
| Digitālā interaktīvā ekrāna signāla ieejas  | Vismaz 3x HDMI, 1x VGA, 8x USB (no kuriem 4x USB Touch, 2x USB 2.0, 2x USB 3.0), 1x Audio (3.5mm), 1x OPS, 1x RS232, 1x Display Port |
| Digitālā interaktīvā ekrāna signāla izejas | Vismaz 1x HDMI izeja, 1x LAN izeja (RJ45), 1x Austiņu izeja |
| Digitālā interaktīvā ekrāna LED kalpošanas ilgums | Vismaz 50 000 stundas |
| Digitālā interaktīvā ekrāna garantija | Ražotāja noteiktais garantijas laiks interaktīvajam digitālajam ekrānam – ne mazāk par 3 gadiem (36 mēneši).  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna stereo skaņas sistēma | Korpusā iebūvētas vismaz divas audio skandas ar katra atsevišķā kanāla skaņas jaudu ne mazāku kā 15 W (vati). |
| Digitālā interaktīvā ekrāna programmatūra | Digitālajam interaktīvajam ekrānam ir jābūt pilnībā savietojamam ar piedāvāto programmatūru visa garantijas laika periodā (tiek apliecināts ar programmatūras ražotāja apliecinājumu par programmatūras pilnas darbības funkcionalitāti ar Pretendenta piedāvāto digitālo interaktīvo ekrānu) |
| Programmatūras funkcionalitāte | Jānodrošina interaktīvā ekrāna vadības programmatūra vismaz Windows 7 līdz 10, MacOs operētājsistēmām. Programmatūrai jābūt latviešu, krievu un angļu valodās. |
|  | Jānodrošina iespējas atvērt vai importēt vismaz .ppt, .pdf, .iwb, .flipchart, .notebook formāta datnes. |
|  | Jānodrošina iespējas ievietot un lietot html objektus tiešsaistes režīmā. |
|  | Jānodrošina iespējas datnēs veikt anotācijas, izmantojot digitālo tinti un marķieri ar maināmu krāsu un līnijas biezumu, anotāciju dzēšanai izmantot digitālo dzēšamrīku ar maināmu lielumu. |
|  | Jānodrošina iespēja veikt jaunu datņu izveidošanu, rediģēto datņu saglabāšanu esošā vai jaunā datnē, iepriekš sagatavotu datņu atvēršanu. |
|  | Jābūt vismaz 5 000 gatavu darblapu, attēlu, līniju, figūru, Flash aktivitāšu glabāšanas resursu bibliotēkā, kurā elementi ir strukturēti gan pa mācību priekšmetiem, gan resursa tipa, resursiem ir piešķirami metadati, kas var tikt izmantoti bibliotēkas meklēšanas funkcijā. Resursu bibliotēka ir latviešu valodā un nodrošina resursu meklēšanu pēc atslēgas vārdiem latviešu valodā.  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot jaunus digitālos resursus ar iespēju saglabāt tos gan pa mācību priekšmetiem, gan resursa tipa, resursiem ir piešķirami metadati, kas var tikt izmantoti bibliotēkas meklēšanas funkcijā. |
|  | Jānodrošina aktivitāšu veidošanas iespēja, kura ļauj izveidot vismaz šādas mācību aktivitātes:* iedalīt kategorijās, kur skolēni var grupēt elementus;
* krustvārdu mīkla;
* zibkartītes;
* diagramma ar apzīmējumiem, kur iespējams atpazīt un norādīt attēlā esošos elementus;
* saskanības noteikšana, kur iespējams savienot atbilstošos elementus;
* atmiņas spēle, kur, apgriežot kartītes iespējams trenēt atmiņu un mācīties atpazīt objektus;
* secības noteikšana, kur skolēniem elementus ir iespējams sakārtot pareizā secībā;
* laika skala, kur iespējams norādīt notikumu hronoloģiskumu;
* venna diagramma;
* vārdu meklēšana, kur skolēniem vārdu režģī ir iespējams atrast paslēptos vārdus.
 |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot jaunas darblapas, kopēt, dzēst, notīrīt, pārdēvēt darblapas. |
|  | Jānodrošina iespēja izveidot darblapas kopsavilkuma informāciju, kurā ir iespējams norādīt vismaz virsrakstu, aprakstu, klasi un atslēgvārdus. |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot darblapas fonu vismaz kā monohromu un krāsu pārejas veida aizpildījumu. |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot attēlu kā fonu vismaz plaši izplatītā formātā (piemēram, .jpeg, .gif vai citā). |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot darblapai objektus (piemēram, attēlus un grafiskus objektus) no interaktīvās tāfeles programmatūras vides, operētājsistēmas vides vai iekopējot no interneta resursiem. |
|  | Jānodrošina iespējas veikt teksta ievietošanu darblapā ar iespēju to formatēt un rediģēt. |
|  | Jānodrošina iespēja ar “vilkt un nomest” funkciju darblapās ievietot saites uz jau sagatavotiem MS Office dokumentiem un Powerpoint prezentācijām, PDF failiem, attēliem un skaņas failiem, Flash animācijām un interneta vietnēm. |
|  | Jānodrošina iespēja ar “vilkt un nomest” funkciju grafiski veidot jaunu nodarbību un prezentāciju darblapas, izmantojot sagataves un citus iepriekš izveidotus darblapu failus. |
|  | Jānodrošina iespēja mērogot darblapu un paslēpt dažādus objektus lapas neredzamajā daļā, lai stundas laikā tos izvilktu redzamajā daļā. |
|  | Jābūt rīkiem transformējamo līniju un figūru – taisnas horizontālas, vertikālas līnijas, riņķa līnijas, elipses, kvadrāta, taisnstūra, trīsstūra, romba, piecstūra, sešstūra, oktaedra, brīva daudzstūra, sektora, vektora, loka, lauztas līnijas, brīvas līknes, nogriežņu un staru zīmēšanai. |
|  | Jānodrošina iespējas aizpildīt noslēgtas formas objektus ar maināmu krāsu. |
|  | Jānodrošina iespēja jebkurus objektus izkārtot vismaz trīs slāņos un katrā slānī mainīt objektu atrašanās vietu priekšpusē vai aizmugurē. |
|  | Jānodrošina iespējas aizklāt atsevišķu darblapu vai darblapas daļu ar darblapu aizklājošo aizkariņu vai izcelt darba lapas daļu ar starmeti. |
|  | Jānodrošina iespēja mainīt figūru kontūrlīniju un pildījuma veidu un krāsu; objektu caurspīdīgumu, novietojumu noteiktā slānī, ekrāna pozīcijā, leņķī, izveidot objektu kā citus objektus iekļaujošu elementu; noteikt objekta rotēšanas virzienu, soli grādos, rotācijas centru attiecībā pret noteiktu vietu pašā objektā, citu objektu vai brīvi definētu ekrāna punktu; noteikt objekta izmēra maiņas vai pielipšanas pie režģa ierobežojumu vai īpašus nosacījumus, definēt pārvietošanas ierobežojumus gan pret ekrānu, gan attiecībā pret citu objektu; uzstādīt ilustrācijas noteiktas krāsas caurspīdību; nodefinēt objektu kā paškopējošu elementu. |
|  | Jānodrošina iespēja jebkuriem darblapu elementiem piešķirt jebkuru programmējamu interaktivitāti – parādīt/slēpt, pagriezt, pārvietot, palielināt/samazināt objektus, mainīt to caurspīdīgumu, ierobežot objekta kustību un rotāciju, veidot objektu atbilstības nosacījumus, pāriet uz citu darblapu, atvērt citu dokumentu, interneta pārlūku ar noteiktu vietni.Iespēja aizliegt objektu rediģēšanu vai pārvietošanu, un ierobežot to kustību noteiktos virzienos – horizontāli vai vertikāli. |
|  | Jānodrošina iespēja veidot, pievienot un rediģēt formulas – veidot daļskaitļus, pakāpes, kvadrātsaknes, trigonometrijas funkcijas |
|  | Jānodrošina iespēja ierakstīt nodarbību vai tās daļu digitālā video failā kopā ar skaņu. |
|  | Jānodrošina iespēja darblapā pievienot saites uz datnēm, internetvientēm, kā arī glabāt pašus failus. |
|  | Jānodrošina iespēja katrai darblapai pievienot skatāmas un izdrukājamas lapas piezīmes kā norādījumus skolotājam vai citiem lietotājiem. |
|  | Jānodrošina iespēja darblapai pievienot laika un datuma zīmogu. |
|  | Jānodrošina iespēja saglabāt darblapas gan atvērta formāta failā, gan slēgtā failā, kurā tiek liegta atkārtota saglabāšana pēc rediģēšanas un darblapu elementu pārkopēšana. |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt ekrāna klaviatūru teksta un speciālo simbolu ievadei, atrodoties pie tāfeles. |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt interaktīvus tāfeles rīkus – transportieris, lineāls, cirkulis, taisnleņķa trīsstūris, pulkstenis-hronometrs, varbūtības skaitļu ģenerators (piemēram, metamie kauliņi), diktofons. |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt tuvināšanas/tālināšanas rīku, kas ļauj palielināt jebkuru vietu uz virsmas, kā arī darboties ar visiem pieejamajiem rīkiem palielinātajā laukumā, saglabājot darblapas un objektu lielumu attiecības. |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt darblapas atjaunošanas rīku, kas atjauno darblapu tās oriģinālajā stāvoklī. |
| Programmatūras funkcionalitāte darbā ar skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm | Jānodrošina iespēja veidot zināšanu pārbaudes darblapas un uzdevumus, apstrādāt iegūtos rezultātus, vienlaikus nosūtot tos uz vairākiem datoriem vai mobilajām ierīcēm vairāku individuālo atbilžu sniegšanai. |
|  | Jānodrošina iespēja veidot jautājumus, lai uz skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm atbildētu ar vismaz šādām iespējām:* viens atbilžu variants,
* jā/nē,
* skaitliska atbilde,
* iespēja atbildes sarindot secībā,
* atzīmēt vairākas pareizās atbildes,
* atbildēt ar vārdiem, izmantojot visus latviešu un latīņu alfabēta burtus u.c.,
 |
|  | Jānodrošina iespēja apkopot saņemtās atbildes un aplūkot vismaz šādos veidos:* kopējie rezultāti,
* katra individuālā atbilde,

kopējās atbildes par visu jautājumu kopu. |
|  | Jānodrošina iespēja uzdot iepriekš nesagatavotus jautājumus. |
|  | Jānodrošina iespēja programmatūras darblapas nosūtīšana uz skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm. |
| Programmatūras lietošanas atbalsts | Programmatūrai ir jābūt programmatūrā integrētai palīdzības funkcijai latviešu valodā ar visu komandu detalizētu aprakstu, kas glabājās programmatūras vidē uz lietotāja datora. |
| Digitālā interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūra | Jānodrošina digitālā interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūra, kas nodrošina interaktīvā ekrāna pārvaldību vismaz šādā funkcionalitātē:* monitorēt digitālā interaktīvā ekrāna izmantošanas laiku;
* veikt digitālā interaktīvā ekrāna iebūvētās procesora ierīces operētājsistēmas un programmatūru atjauninājumus;
* organizēt digitālā interaktīvā ekrāna izslēgšanas laiku;
* organizēt digitālo interaktīvo ekrānu lietotāju kontu uzskaiti un pārvaldību.
 |
|  | Digitāla interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūrai jābūt mākoņrisinājuma platformai, lai funkciju izpildei varētu pieslēgties no jebkuras datora iekārtas. |
|  |  |
| **Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamais statīvs, 1 gab.** | Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamam statīvam ir jānodrošina droša 70’’digitālā ekrāna pārvietošana. |
|  | Jānodrošina vismaz 4 ritenīši |
|  | Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamā statīva platums nedrīkst būt platāks nekā 950 mm. |

Tehnisko specifikāciju sagatavoja

LCB Automatizācijas nodaļas vadītājs A. Sidorovs

Pielikums Nr.2

**FINANŠU / TEHNISKAIS PIEDĀVĀJUMS**

**Latgales Centrālajai bibliotēkai**

Pretendents \_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(nosaukums)* piedāvā nodrošināt cenu aptaujas “ Interaktīvā ekrāna ar pārvietojamu statīvu piegāde Latgales Centrālajai bibliotēkai” priekšmeta izpildi atbilstoši tehniskajai specifikācijai par šādu summu:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. p.k. | Pozīcija | Daudzums | Cena EUR bez PVN |
| 1. | Interaktīvais ekrāns ActivPanel Titanium 70 | 1 gab. |  |
| 2. | Interaktīvā ekrāna pārvietojamais statīvs | 1 gab. |  |
|  | **Kopējā cena bez PVN** |  |
| **PVN 21%** |  |
| **Kopējā cena EUR ar PVN** |  |

 Finanšu piedāvājuma cenā (EUR) iekļautas visas pakalpojuma izmaksas (tajā skaitā, bet ne tikai – darba samaksa, peļņa, transporta izdevumi, u.c.), nodokļi un nodevas, kas saistītas ar iepirkuma līguma izpildi; atsevišķi jānorāda PVN, ja attiecināms.

 **Tehniskā specifikācija**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parametri** | **Pasūtītāja prasības** | **Piedāvājums** |
| **Digitālais interaktīvais ekrāns ActivPanel Titanium 70 ar pārvietojamu statīvu, 1 gab.** |
| Funkcionālās prasības | Digitālajam interaktīvajam ekrānam ir cieta, triecienu un skrāpējumu droša virsma, kas nodrošina datora vadību, peles un klaviatūras funkcionalitāti. |  |
|  | Komplektā ir iekļauti vismaz četri vienādi bezvadu, bezbateriju rakstāmrīki, kam ir ergonomisks, rokai piemērots dizains. |  |
|  | Jānodrošina vismaz divdesmit nepārtrauktu pieskārienu vienlaicīga interaktīvā ekrāna lietošana pa visu interaktīvā ekrāna virsmu gan izmantojot digitālā interaktīvajā ekrānā iebūvēto procesoru, gan pie interaktīvajam ekrānam pieslēgta datora. |  |
|  | Jānodrošina daudzpieskārienu (*multi touch*) žestu darbību. |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna izmērs  | Aktīvā virsma ar diagonāles izmēru vismaz 70 collas  |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna malu attiecība | 16:9 |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna izšķirtspēja | Vismaz UHD 2160p (3840x2160) @ 60Hz |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna virsmas cietība | Vismaz 7 pēc Mosa minerālu cietības skalas vai vismaz 9H |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna gaismas spilgtums | Vismaz 350 cd/m² |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna pieskāriena precizitāte | Ne lielāka kā 1 mm |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna interaktivitātes atbildes laika ātrums | Ne lielāks kā 5 ms |  |
| Digitālā interaktīvā ekrānā iebūvētā procesora ierīces funkcionalitāte | Jānodrošina mobilo ierīču ekrānu un datoru ekrānu spoguļošana, kā arī pieslēgtu datoru vadīšanu, digitālās baltās tāfeles funkcionalitāti rakstīšanai un zīmēšanai, iespēju veikt anotācijas uz jebkura digitālajam ekrānam pieslēgtas iekārtas ekrāna, satura kopīgošanu, vismaz *Android* vai ekvivalentu lietotņu instalēšanu un izmantošanu. |  |
| Digitālā interaktīvā ekrānā iebūvētā procesora ierīces operatīvā atmiņa | Vismaz 4 GB |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna procesora ierīces iebūvētā atmiņa | Vismaz 64 GB |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna signāla ieejas  | Vismaz 3x HDMI, 1x VGA, 8x USB (no kuriem 4x USB Touch, 2x USB 2.0, 2x USB 3.0), 1x Audio (3.5mm), 1x OPS, 1x RS232, 1x Display Port |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna signāla izejas | Vismaz 1x HDMI izeja, 1x LAN izeja (RJ45), 1x Austiņu izeja |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna LED kalpošanas ilgums | Vismaz 50 000 stundas |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna garantija | Ražotāja noteiktais garantijas laiks interaktīvajam digitālajam ekrānam - ne mazāk par 3 gadiem (36 mēneši).  |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna stereo skaņas sistēma | Korpusā iebūvētas vismaz divas audio skandas ar katra atsevišķā kanāla skaņas jaudu ne mazāku kā 15 W (vati). |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna programmatūra | Digitālajam interaktīvajam ekrānam ir jābūt pilnībā savietojamam ar piedāvāto programmatūru visa garantijas laika periodā (tiek apliecināts ar programmatūras ražotāja apliecinājumu par programmatūras pilnas darbības funkcionalitāti ar Pretendenta piedāvāto digitālo interaktīvo ekrānu) |  |
| Programmatūras funkcionalitāte | Jānodrošina interaktīvā ekrāna vadības programmatūra vismaz Windows 7 līdz 10, MacOs operētājsistēmām. Programmatūrai jābūt latviešu, krievu un angļu valodās. |  |
|  | Jānodrošina iespējas atvērt vai importēt vismaz .ppt, .pdf, .iwb, .flipchart, .notebook formāta datnes. |  |
|  | Jānodrošina iespējas ievietot un lietot html objektus tiešsaistes režīmā. |  |
|  | Jānodrošina iespējas datnēs veikt anotācijas, izmantojot digitālo tinti un marķieri ar maināmu krāsu un līnijas biezumu, anotāciju dzēšanai izmantot digitālo dzēšamrīku ar maināmu lielumu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja veikt jaunu datņu izveidošanu, rediģēto datņu saglabāšanu esošā vai jaunā datnē, iepriekš sagatavotu datņu atvēršanu. |  |
|  | Jābūt vismaz 5 000 gatavu darblapu, attēlu, līniju, figūru, Flash aktivitāšu glabāšanas resursu bibliotēkā, kurā elementi ir strukturēti gan pa mācību priekšmetiem, gan resursa tipa, resursiem ir piešķirami metadati, kas var tikt izmantoti bibliotēkas meklēšanas funkcijā. Resursu bibliotēka ir latviešu valodā un nodrošina resursu meklēšanu pēc atslēgas vārdiem latviešu valodā.  |  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot jaunus digitālos resursus ar iespēju saglabāt tos gan pa mācību priekšmetiem, gan resursa tipa, resursiem ir piešķirami metadati, kas var tikt izmantoti bibliotēkas meklēšanas funkcijā. |  |
|  | Jānodrošina aktivitāšu veidošanas iespēja, kura ļauj izveidot vismaz šādas mācību aktivitātes:* iedalīt kategorijās, kur skolēni var grupēt elementus;
* krustvārdu mīkla;
* zibkartītes;
* diagramma ar apzīmējumiem, kur iespējams atpazīt un norādīt attēlā esošos elementus;
* saskanības noteikšana, kur iespējams savienot atbilstošos elementus;
* atmiņas spēle, kur, apgriežot kartītes iespējams trenēt atmiņu un mācīties atpazīt objektus;
* secības noteikšana, kur skolēniem elementus ir iespējams sakārtot pareizā secībā;
* laika skala, kur iespējams norādīt notikumu hronoloģiskumu;
* venna diagramma;
* vārdu meklēšana, kur skolēniem vārdu režģī ir iespējams atrast paslēptos vārdus.
 |  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot jaunas darblapas, kopēt, dzēst, notīrīt, pārdēvēt darblapas. |  |
|  | Jānodrošina iespēja izveidot darblapas kopsavilkuma informāciju, kurā ir iespējams norādīt vismaz virsrakstu, aprakstu, klasi un atslēgvārdus. |  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot darblapas fonu vismaz kā monohromu un krāsu pārejas veida aizpildījumu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot attēlu kā fonu vismaz plaši izplatītā formātā (piemēram, .jpeg, .gif vai citā). |  |
|  | Jānodrošina iespēja pievienot darblapai objektus (piemēram, attēlus un grafiskus objektus) no interaktīvās tāfeles programmatūras vides, operētājsistēmas vides vai iekopējot no interneta resursiem. |  |
|  | Jānodrošina iespējas veikt teksta ievietošanu darblapā ar iespēju to formatēt un rediģēt. |  |
|  | Jānodrošina iespēja ar "vilkt un nomest" funkciju darblapās ievietot saites uz jau sagatavotiem MS Office dokumentiem un Powerpoint prezentācijām, PDF failiem, attēliem un skaņas failiem, Flash animācijām un interneta vietnēm. |  |
|  | Jānodrošina iespēja ar "vilkt un nomest" funkciju grafiski veidot jaunu nodarbību un prezentāciju darblapas, izmantojot sagataves un citus iepriekš izveidotus darblapu failus. |  |
|  | Jānodrošina iespēja mērogot darblapu un paslēpt dažādus objektus lapas neredzamajā daļā, lai stundas laikā tos izvilktu redzamajā daļā. |  |
|  | Jābūt rīkiem transformējamo līniju un figūru - taisnas horizontālas, vertikālas līnijas, riņķa līnijas, elipses, kvadrāta, taisnstūra, trīsstūra, romba, piecstūra, sešstūra, oktaedra, brīva daudzstūra, sektora, vektora, loka, lauztas līnijas, brīvas līknes, nogriežņu un staru zīmēšanai. |  |
|  | Jānodrošina iespējas aizpildīt noslēgtas formas objektus ar maināmu krāsu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja jebkurus objektus izkārtot vismaz trīs slāņos un katrā slānī mainīt objektu atrašanās vietu priekšpusē vai aizmugurē. |  |
|  | Jānodrošina iespējas aizklāt atsevišķu darblapu vai darblapas daļu ar darblapu aizklājošo aizkariņu vai izcelt darba lapas daļu ar starmeti. |  |
|  | Jānodrošina iespēja mainīt figūru kontūrlīniju un pildījuma veidu un krāsu; objektu caurspīdīgumu, novietojumu noteiktā slānī, ekrāna pozīcijā, leņķī, izveidot objektu kā citus objektus iekļaujošu elementu; noteikt objekta rotēšanas virzienu, soli grādos, rotācijas centru attiecībā pret noteiktu vietu pašā objektā, citu objektu vai brīvi definētu ekrāna punktu; noteikt objekta izmēra maiņas vai pielipšanas pie režģa ierobežojumu vai īpašus nosacījumus, definēt pārvietošanas ierobežojumus gan pret ekrānu, gan attiecībā pret citu objektu; uzstādīt ilustrācijas noteiktas krāsas caurspīdību; nodefinēt objektu kā paškopējošu elementu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja jebkuriem darblapu elementiem piešķirt jebkuru programmējamu interaktivitāti - parādīt/slēpt, pagriezt, pārvietot, palielināt/samazināt objektus, mainīt to caurspīdīgumu, ierobežot objekta kustību un rotāciju, veidot objektu atbilstības nosacījumus, pāriet uz citu darblapu, atvērt citu dokumentu, interneta pārlūku ar noteiktu vietni.Iespēja aizliegt objektu rediģēšanu vai pārvietošanu, un ierobežot to kustību noteiktos virzienos - horizontāli vai vertikāli. |  |
|  | Jānodrošina iespēja veidot, pievienot un rediģēt formulas - veidot daļskaitļus, pakāpes, kvadrātsaknes, trigonometrijas funkcijas |  |
|  | Jānodrošina iespēja ierakstīt nodarbību vai tās daļu digitālā video failā kopā ar skaņu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja darblapā pievienot saites uz datnēm, internet vietnēm, kā arī glabāt pašus failus. |  |
|  | Jānodrošina iespēja katrai darblapai pievienot skatāmas un izdrukājamas lapas piezīmes kā norādījumus skolotājam vai citiem lietotājiem. |  |
|  | Jānodrošina iespēja darblapai pievienot laika un datuma zīmogu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja saglabāt darblapas gan atvērta formāta failā, gan slēgtā failā, kurā tiek liegta atkārtota saglabāšana pēc rediģēšanas un darblapu elementu pārkopēšana. |  |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt ekrāna klaviatūru teksta un speciālo simbolu ievadei, atrodoties pie tāfeles. |  |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt interaktīvus tāfeles rīkus – transportieris, lineāls, cirkulis, taisnleņķa trīsstūris, pulkstenis-hronometrs, varbūtības skaitļu ģenerators (piemēram, metamie kauliņi), diktofons. |  |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt tuvināšanas/tālināšanas rīku, kas ļauj palielināt jebkuru vietu uz virsmas, kā arī darboties ar visiem pieejamajiem rīkiem palielinātajā laukumā, saglabājot darblapas un objektu lielumu attiecības. |  |
|  | Jānodrošina iespēja izsaukt darblapas atjaunošanas rīku, kas atjauno darblapu tās oriģinālajā stāvoklī. |  |
| Programmatūras funkcionalitāte darbā ar skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm | Jānodrošina iespēja veidot zināšanu pārbaudes darblapas un uzdevumus, apstrādāt iegūtos rezultātus, vienlaikus nosūtot tos uz vairākiem datoriem vai mobilajām ierīcēm vairāku individuālo atbilžu sniegšanai. |  |
|  | Jānodrošina iespēja veidot jautājumus, lai uz skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm atbildētu ar vismaz šādām iespējām:* viens atbilžu variants,
* jā/nē,
* skaitliska atbilde,
* iespēja atbildes sarindot secībā,
* atzīmēt vairākas pareizās atbildes,
* atbildēt ar vārdiem, izmantojot visus latviešu un latīņu alfabēta burtus u.c.,
 |  |
|  | Jānodrošina iespēja apkopot saņemtās atbildes un aplūkot vismaz šādos veidos:* kopējie rezultāti,
* katra individuālā atbilde,

kopējās atbildes par visu jautājumu kopu. |  |
|  | Jānodrošina iespēja uzdot iepriekš nesagatavotus jautājumus. |  |
|  | Jānodrošina iespēja programmatūras darblapas nosūtīšana uz skolēnu datoriem vai mobilajām ierīcēm. |  |
| Programmatūras lietošanas atbalsts | Programmatūrai ir jābūt programmatūrā integrētai palīdzības funkcijai latviešu valodā ar visu komandu detalizētu aprakstu, kas glabājās programmatūras vidē uz lietotāja datora. |  |
| Digitālā interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūra | Jānodrošina digitālā interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūra, kas nodrošina interaktīvā ekrāna pārvaldību vismaz šādā funkcionalitātē:* monitorēt digitālā interaktīvā ekrāna izmantošanas laiku;
* veikt digitālā interaktīvā ekrāna iebūvētās procesora ierīces operētājsistēmas un programmatūru atjauninājumus;
* organizēt digitālā interaktīvā ekrāna izslēgšanas laiku;
* organizēt digitālo interaktīvo ekrānu lietotāju kontu uzskaiti un pārvaldību.
 |  |
|  | Digitāla interaktīvā ekrāna pārvaldības programmatūrai jābūt mākoņrisinājuma platformai, lai funkciju izpildei varētu pieslēgties no jebkuras datora iekārtas. |  |
|  |  |  |
| **Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamais statīvs, 1gab.** | Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamam statīvam ir jānodrošina droša 70’’digitālā ekrāna pārvietošana. |  |
|  | Jānodrošina vismaz 4 ritenīši |  |
|  | Digitālā interaktīvā ekrāna pārvietojamā statīva platums nedrīkst būt platāks nekā 950 mm. |  |

Pretendenta nosaukums:

Reģistrēts \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (kur, kad, reģistrācijas Nr.)

Nodokļu maksātāja reģistrācijas Nr. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Juridiskā adrese:

Bankas rekvizīti:

Kontaktpersonas vārds, uzvārds: Tālrunis: Fakss:

E-pasta adrese: Tīmekļa vietnes adrese:

***Datums***

***Pretendenta vai tā pilnvarotās personas paraksts, tā atšifrējums, zīmogs (ja ir)***