



LATVIJAS REPUBLIKAS
DAUGAVPILS PILSĒTAS DOME

Reģ. Nr. 90000077325, K. Valdemāra iela 1, Daugavpils, LV-5401, tālrunis 65404344, 65404346, fakss 65421941
e-pasts: info@daugavpils.lv www.daugavpils.lv

LĒMUMS

Daugavpilī

2018.gada 14.jūnijā

Nr.298

(prot.Nr.13, 24.§)

**Par mantas nodošanu apsaimniekošanai un uzturēšanai
Daugavpils pilsētas pašvaldības iestādei “Sporta pārvalde”**

Pamatojoties uz likuma „Par pašvaldībām” 21.panta pirmās daļas 27.punktu, Daugavpils pilsētas domes 2014.gada 23.decembra noteikumu Nr.5 “Noteikumi par Daugavpils pilsētas pašvaldības un tās padotībā esošo iestāžu grāmatvedības uzskaiti” 97.punktu, ņemot vērā Daugavpils pilsētas domes (turpmāk – Dome) Finanšu komitejas 2018.gada 14.jūnija ārkārtas sēdes protokolu Nr.15, atklāti balsojot: PAR – 14 (A.Broks, J.Dukšinskis, R.Eigims, A.Elksniņš, A.Gržibovskis, L.Jankovska, R.Joksts, I.Kokina, V.Kononovs, M.Lavrenovs, J.Lāčplēsis, I.Prelatovs, H.Soldatjonoka, A.Zdanovskis), PRET – nav, ATTURAS – nav, **Daugavpils pilsētas dome nolemj:**

1. Nodot apsaimniekošanai un uzturēšanai – Daugavpils pilsētas pašvaldības iestādei “Sporta pārvalde” (reģ.Nr.90011647754, juridiskā adrese: Kandavas iela 17a, Daugavpils), (turpmāk – Sporta pārvalde), kustamo mantu - sintētisku futbola laukuma segumu – Polytan Liga Turf RS + CoolPlus WCE 240 16/4 SBR (turpmāk – Kustamā manta), kura atrodas Stadiona ielā 1, Daugavpilī, kadastra apzīmējuma Nr.0500 001 0137 004.

2. Kustamā manta tiek nodota apsaimniekošanai un uzturēšanai uz 5 gadiem.

3. Nododamās kustamās mantas stāvoklis ir apmierinošs, pilnībā sagatavots izmantošanai un atbilst visām normatīvo aktu un tehnisko specifikāciju prasībām.

4. Sporta pārvaldei ir pienākums ievērot Kustamās mantas seguma kopšanas noteikumus atbilstoši 2018.gada 28.martā starp Domi un biedrību “Latvijas Futbola federācija” noslēgtās vienošanās Nr.2018/77 (Domē reģistrēta 2018.gada 9.aprīlī ar Nr.D-2018/311) par sintētiskā futbola laukuma renovāciju un nomu nosacījumiem.

Domes priekšsēdētājs

(personiskais paraksts)

R.Eigims